



## Teilnahmebedingungen Inline-Summer-Jam-Liga 2012

Stand: 03. Mai 2012

**Veranstalter:** EV Regensburg, Abteilung Inline-Hockey

**Ligenleitung:** Abteilungsleitung der Abteilung Inline-Hockey des EV Regensburg

**Teilnehmende Mannschaften:** 8; diese stehen aber noch nicht endgültig fest. Es sind noch Plätze frei, die nach dem Prinzip „*first come first serve*“ vergeben werden - Anmeldeschluss ist

**Sonntag, der 20. Mai 2012**

um 23:59 Uhr. Eine Mannschaft ist endgültig nur dann spielberechtigt, wenn sie vor Beginn ihres ersten Gruppenspiels die Teilnahmegebühren in voller Höhe bezahlt hat.

### A. Spieltermine

Spieltag	Datum	Zeit
1 (Vorrunde)	Sonntag, 17. Juni 2012	10:00 - 18:00 Uhr
2 (Vorrunde)	Samstag, 23. Juni 2012	10:00 - 14:00 Uhr
3 (Halbfinale)	Samstag, 7. Juli 2012	10:00 - 18:00 Uhr
4 (Finale)	Samstag, 14. Juli 2012	10:00 - 18:00 Uhr

### B. Spielplan

Der vorläufige Spielplan wird am 21. Mai an alle teilnehmenden Mannschaften verschickt. In dringenden Fällen kann bei der Ligenleitung bis zum **27. Mai** eine Spielverlegung beantragt werden. Die Ligenleitung wird dann versuchen, in Absprache mit den betroffenen Teams, die Verlegung zu ermöglichen. Ein Anspruch auf Verlegung besteht jedoch nicht. Der endgültige Spielplan wird am **3. Juni** durch die Ligenleitung veröffentlicht.

### C. Spielordnung

- Jede Mannschaft spielt mit vier Feldspielern und einem Torwart.
- Pro Mannschaft sind **pro Spiel maximal zwei Spieler zugelassen, die in der Saison 2011/2012 in einer Eishockeymannschaft im Ligabetrieb ab Landesliga gespielt haben** - diese Regelung gilt für Jugendspieler aufwärts und soll den Hobby-Charakter des Summer-Jam unterstreichen
- Jeder Spieler ist ausschließlich nur für eine Mannschaft spielberechtigt. Bei Problemen mit Torhütern entscheidet die Ligenleitung im Einvernehmen mit den Spielführern der Mannschaften.
- Die 8 teilnehmenden Mannschaften werden in zwei Gruppen eingeteilt. Die Gruppen werden öffentlich ausgelost am

**21. Mai um 20:00 Uhr in der Donau Arena**

- Jede Mannschaft spielt in der Qualifikation zum Finale gegen jede andere Mannschaft ihrer Gruppe einmal (Vorrunde, Spieltage 1 und 2).

- Am 3. Spieltag (Halbfinaltag) werden die Partien gem. der Vorrundenplatzierung ausgetragen:
  - 1. Gruppe A : 2. Gruppe B um den Einzug ins Finale
  - 2. Gruppe A : 1. Gruppe B um den Einzug ins Finale
  - 3. Gruppe A : 4. Gruppe B um den Einzug ins Spiel um Platz 5
  - 4. Gruppe A : 3. Gruppe B um den Einzug ins Spiel um Platz 5
- Am 4. Spieltag (Finaltag) werden die Turniersieger und alle weiteren Platzierungen ermittelt.

## D. Spielregeln

1. Gespielt wird im Grundsatz nach den Regeln der DIHL („Rote Linie Abseits“)
2. **Spieldauer:**
  - a. Die Spieldauer beträgt in der Vorrunde **2 Halbzeiten a 15 Minuten**
  - b. Die Spieldauer beträgt im Halbfinale **3 Drittel a 15 Minuten**
  - c. Die Spieldauer beträgt beim Finale **3 Drittel a 15 Minuten**
3. **Sonstige Zeiten:**
  - a. Aufwärmzeit: ca. 5 Minuten, unmittelbar vor Spielbeginn.
  - b. Zwischen den Spielabschnitten jeweils max. 5 Min. Pause.
4. Tritt eine Mannschaft bis 5 Min. nach offiziellem Spielbeginn nicht an, wird die Begegnung 5 : 0 für den Gegner gewertet.
5. Sollte eine Mannschaft Spieler zum Einsatz bringen, die nicht spielberechtigt sind, wird die Begegnung 5 : 0 für den Gegner gewertet.
6. **Punktesystem**
  - a. Vorrunde: Sieg in regulärer Spielzeit bedeutet 3 Punkte. Unentschieden nach regulärer Spielzeit bedeutet für beide Mannschaften 1 Punkt. Bei Unentschieden wird unmittelbar nach regulärer Spielzeit der Sieger durch Penalty-Schießen ermittelt. Der Sieger erhält einen weiteren Punkt. Sind nach dem Abschluss der Qualifikation einzelne Mannschaften punktgleich, so entscheidet der direkte Vergleich.
  - b. Halbfinale: Steht es nach regulärer Spielzeit unentschieden, entscheidet ein direkt darauf folgendes Penalty- Schießen über Sieg bzw. Niederlage. Der Sieger des Penalty-Schießens zieht in das jeweilig bessere Final- oder Platzierungsspiel ein.
  - c. Finale: Steht es nach regulärer Spielzeit unentschieden, folgt daraufhin eine 5 minütige Verlängerung. Diese Verlängerung wird weiterhin mit vier Feldspielern und einem Torwart gespielt. Sofern ein Team in dieser Verlängerung ein Tor erzielt, ist das Spiel zu Gunsten des erfolgreichen Teams entschieden (*Sudden Victory*), das Spiel ist dann beendet. Sofern keine Entscheidung in dieser Verlängerung erfolgte, entscheidet ein direkt darauf folgendes Penalty-Schießen über Sieg bzw. Niederlage.
7. **Penalty - Schießen:**
  - a. Jede Mannschaft startet mit 4 Spielern.
  - b. Sofern nach diesen 4 Schützen kein Gewinner feststeht, geht es im Einzelmodus weiter, bis zur endgültigen Entscheidung.
  - c. Im Penalty-Schießen kommen Schützen erst wiederholt zum Einsatz, wenn bereits alle gemeldeten Spieler der entsprechenden Mannschaft geschossen haben.
  - d. Spieler, die bei Spielende noch eine Strafzeit abzusitzen hatten, sind an der Teilnahme des Penalty-Schießens nicht berechtigt.
8. **Strafen:**
  - a. Jedes absichtliche grobe Verhalten zieht eine Bankstrafe nach sich
  - b. Absichtliches „Checken“ ist nicht erlaubt und zieht eine Strafe nach sich
  - c. Jede Tätlichkeit zieht eine Spieldauerdisziplinarstrafe nach sich

- d. Jeder Spieler der eine Spieldauerdisziplinarstrafe erhält, ist für das folgende Spiel automatisch gesperrt
  - e. Für jede sonstige grobe Verletzung dieser Spielordnung, kann die Ligenleitung den Ausschluss einzelner Spieler, sowie in besonderen Fällen den Ausschluss der gesamten Mannschaft verfügen
9. **Proteste:**
- a. Proteste gegen die Spielwertung oder den Ausschluss von Spielern müssen unmittelbar nach dem entsprechendem Spiel, vom offiziellen Spielführer der Mannschaft, gegenüber der Ligenleitung dargestellt werden
  - b. Die Ligenleitung entscheidet innerhalb von 3 Tagen über die Rechtmäßigkeit eines Protestes und teilt evtl. Entscheidungen den betroffenen Mannschaften schriftlich mit
10. Die Ligenleitung ist identisch mit der Abteilungsleitung Inline-Hockey des EV Regensburg

## **E. Lizenzierung für Spieler der Inline-Abteilung des EV-Regensburg:**

Für die Mannschaften die dem EVR Angehören, sind alle Spieler teilnahmeberechtigt, für die **zum 1. Mai 2012 eine Mitgliedschaft in der Inline-Hockey-Abteilung des EV-Regensburg** besteht. Für Mitglieder, die nach diesem Stichtag der Abteilung beigetreten sind, entscheidet die Ligenleitung über eine Teilnahmeberechtigung. Ein Einspruch ist nicht möglich.

Der Spielführer jeder Mannschaft hat bei der Ligenleitung bis zum

**Montag, den 28. Mai 2012**

eine Mannschaftsmeldeliste abzugeben, aus der Name und Vorname jedes Spielers / jeder Spielerin, erkennbar ist. Nachmeldungen nach diesem Datum sind nur in dringenden Ausnahmefällen möglich - die Ligenleitung entscheidet nach eigenem Ermessen und bei Abweisung einer Nachmeldung ist kein Protest möglich. Der Einsatz von nicht spielberechtigten Spielern hat zur Folge, dass das Ergebnis 5:0 für die gegenerische Mannschaft gewertet wird.

**Daher:** bitte auch diejenigen Spieler melden, die nicht jedes Spiel mitspielen, damit nicht nachgemeldet werden muss!.

## **F. Lizenzierung für Spieler von Gastmannschaften:**

Für die Gastmannschaften sind alle Spieler teilnahmeberechtigt, für die der **Nachweis einer Mitgliedschaft in ihrem jeweiligen Heimatverein zum 1. Mai 2012** besteht.

Dieser Nachweis wird durch eine Erklärung des Heimatvereins dokumentiert. Dadurch soll gewährleistet werden, dass im Falle evtl. Unfälle im Spielbetrieb eine Unfallversicherung über den BLSV evtl. Schäden reguliert.

Der Spielführer jeder Mannschaft hat bei der Ligenleitung bis zum

**Montag, den 28. Mai 2012**

eine Mannschaftsmeldeliste abzugeben, aus der Name und Vorname jedes Spielers / jeder Spielerin, erkennbar ist. Diese Mannschaftsmeldeliste ist vom Spielführer zu unterzeichnen, der mit seiner Unterschrift die Mitgliedschaft im entsprechenden Heimatverein bestätigt!

Nachmeldungen nach diesem Datum sind nur in dringenden Ausnahmefällen möglich - die Ligenleitung entscheidet nach eigenem Ermessen und bei Abweisung einer Nachmeldung ist kein Protest möglich. Der Einsatz von nicht spielberechtigten Spielern hat zur Folge, dass das Ergebnis 5:0 für die gegnerische Mannschaft gewertet wird.

**Daher:** bitte auch diejenigen Spieler melden, die nicht jedes Spiel mitspielen, damit nicht nachgemeldet werden muss!.

## **G. Organisation**

Die Inline-Summer-Jam-Liga ist eine selbstverwaltete Liga. **Der EVR ist bemüht, Schiedsrichter, Zeitnehmer und Bankpersonal aus den eigenen Reihen zu stellen.** Alle Mannschaften, die dem EVR angehören und sich zum Summer-Jam anmelden, verpflichten sich, entsprechend zu unterstützen.

Die Ligenleitung erstellt einen Einsatzplan und teilt diesen dem jeweiligen Spielführer rechtzeitig mit. Gast-Mannschaften, die Schiedsrichter oder Bankpersonal stellen, erhalten eine einmalige Ermäßigung der Startgebühr von 50€.

Jede teilnehmende Mannschaft verpflichtet sich die Kabine in ordnungsgemäßen und sauberen Zustand zu verlassen. Durch die Anzahl von 8 teilnehmenden Mannschaften ist unter Umständen eine Belegung von 2 Mannschaften in einer Kabine notwendig.

## **H. Haftungsausschluss**

Der EV Regensburg e.V. sowie die Abteilung Inline-Hockey des EV Regensburg e.V. **übernimmt keine Haftung** für alle entstehenden Sach- und Körperschäden im Zusammenhang mit dem Spiel und Trainingsbetrieb der Inline-Summer-Jam-Liga.

## **I. Änderungsvorbehalt**

Die Abteilungsleitung / Ligenleitung behält sich vor, gegebenenfalls Änderungen der Modi bzw. der Spielordnung vorzunehmen. Im Falle solcher Änderungen werden die Spielführer umgehend informiert.

## **J. Kenntnisnahme**

Der Spielführer jeder Mannschaft hat die Kenntnisnahme dieser Spielordnung zu bestätigen. Er ist außerdem verpflichtet jeden Spieler seiner Mannschaft zu den Inhalten dieser Spielordnung zu unterrichten.

EV Regensburg  
Abteilung Inline-Hockey

Regensburg 03.05.12

Dr. J. Striegnitz, Abteilungsleiter